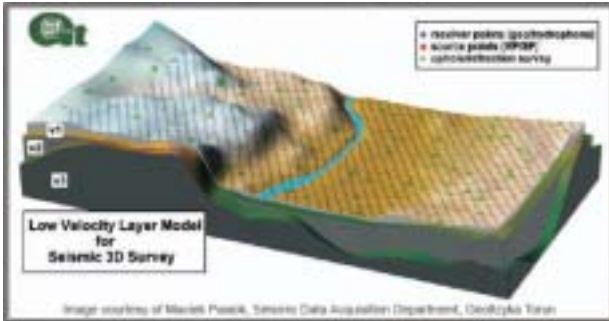


3D コンタリングマップソフトがさらに新しくなって登場（日本語版 Quick Start Guide 添付）

パワフルなソフトウェア

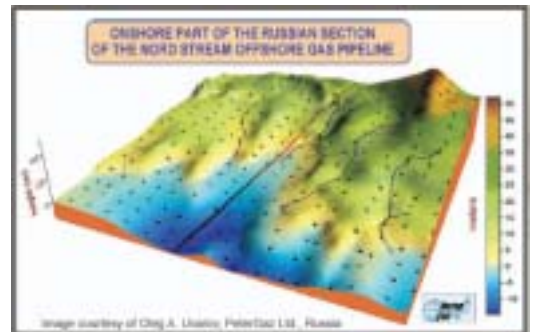


Surfer はもっとも強力で、フレキシブルかつ使いやすい3D サーフェスマッピングパッケージです。Surfer を使えばあっという間に見事なカラフルなコンターマップ、サーフェスマップ、陰影起伏マップ、イメージマップ、ポストマップ、ベクトルマップを簡単かつ正確に作成します。

1984 年の発売以来、10 万人を超える世界中の科学者や技術者が Surfer のパワーと使いやすさを実感してきました。Surfer は、その優れたグリッド化機能とコンター作成機能によって、XYZ データを使う際のソフトウェアとして選ばれています。発売以来、水文学者、技術者、考古学者、海洋学者、生物学者、森林学者、地球物理学者、医療研究者、気候学者、教職者、学生、その他多くの分野の方々が Surfer のユーザーとなっています。特に XYZ データを明瞭かつ正確に視覚化したい方ならどなたでも Surfer の強力な機能を満喫することができます。

パワフルなマッピング機能

可能性はあなたのイメージ次第！マップのカスタマイズでベストアウトプット！Surfer の 10 種類のマップで特徴を強調するための多くの編集オプションを装備。ラインカラーと厚みの変更、ポイント形状サイズやカラーの編集あるいはグラディエントカラーなどカラースケールバーで塗りつぶし可能。コンターマップではコンター線間隔、厚み、カラーおよびラベリングが可能。陰影起伏マップと 3D サーフェスマップではリアルに表現するため素早く照明角度を変更。それぞれのマップレイヤーに座標系を割り当てて座標系を指定すれば、あなたのマップを表示することが可能。スケール・バー、凡例、ラベルを付加することで、多くの情報を備えたマップを作成。これらは、よりカラフルで説明を含めた分かりやすいマップを簡単に作成するための Surfer のほんの一部に過ぎません。



究極のデータ操作

データをさまざまな手法で望どりの正確なアウトプット。データ・ファイルの作成、読み込み、編集および保存のためのフル機能のワークシート。データファイルは最大 10 億列および行。ワークシート内またはアプリケーション間でデータの切り取り、コピーおよびペースト可能。置換データ検索に "find" または "find/replace" 機能。指定行でデータをソート、方程式でデータ変換、指定した規則にしたがってデータにフィルターをかけてデータの統計計算が可能！データに投影法を割り当てて新しい投影法あるいは座標系に再投影することも可能。

自動化

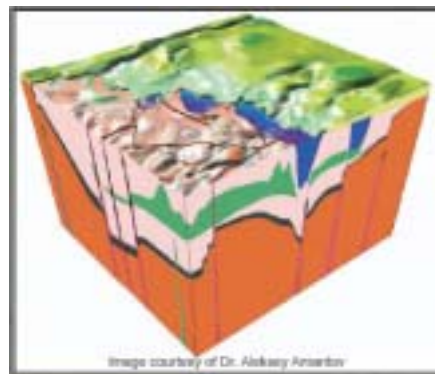
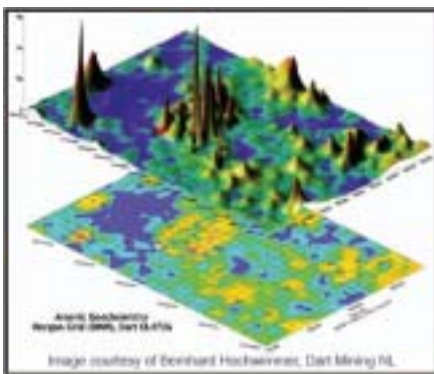
反復作業自動化のための独自のスクリプトを作成！何度も同じ作業での時間浪費は不要、作業単純化にスクリプトを作成！対話形式での操作は自動化互換のプログラミング言語（例えば Visual Basic、C++ または Perl）を使用してコントロール可能。Surfer には編集、デバッグおよびスクリプト実行可能なスクリプター、ビルトイン互換性プログラム環境を整備。

優れたグリッド化

Surfer は市販のソフトウェアより多くのグリッド手法とグリッドパラメータのコントロール機能を装備。Surfer は不規則あるいは規則的な欠損データを素早く有益な機能的マップに補間。Surfer のデフォルト・セッティングまたは 12 の異なるグリッド化方法から選択。それぞれのグリッド化手法ではデータをベストで表現できるよう最も正確なマップを作成するための多くのグリッドパラメータを完全にコントロール可能。

グリッド機能

グリッドファイルでさまざまな機能を実行可能。体積やエリアの計算、減算あるいはグリッドファイルの追加、または異常値の最小値あるいは最大値への変換などは機能のほんの一部。詳細の強調、背景変更の除去、指定エリア（建物、道路、境界外側など）のコンターを非表示とするためのグリッドファイルを空白にするフィルタを適用、あるいはグリッドファイルから断面図を作成することも可能。これらのオプションは無限。



システム要件

OS	Windows XPSP2 以上、Vista、Windows 7 32/64bit（選択インストール）
RAM	最低 512MB 1GB 以上推奨
HDD	最低 100MB 以上
モニター	最低 1024x768 x 16 ビットカラー

● ユーザーフレンドリー

- ・分かりやすい (Windows ユーザー・インタフェース)
- ・自動的に最新版の無償ダウンロード
- ・すべての Windows 互換プリンターで印刷可能
- ・他のアプリケーションにコピー&ペースト
- ・階層ツリー表示で要素を選択、編集、表示または非表示
- ・全てのマップ編集、機能のプロットおよび素早く変更の確認
- ・詳細かつ有益なレポート
- ・ツールバー、メニュー、キーボードなどカスタマイズ
- ・マウスでズームイン/アウト
- ・単純なコマンドでマップデータ再読み込み

● 概要

- ・32/64 ビット選択インストール可能
- ・カスタムカラー、塗りつぶしパターン、ライン形式の定義
- ・マップ形式のタイトル、グリッドラインなど属性の定義
- ・X、Y および Z (可能な場合)軸に独立したスケール
- ・正投影または遠近法投影でイメージを回転、3D 傾斜
- ・すべてのマップタイプにマップスケールバーを表示
- ・大部分のマップ結合の積み重ね及び追加
- ・マップあるいはレイヤーにステータスバーで XYZ 座標を表示
- ・塗りつぶし、イメージにフルスペクトルカラー透過性
- ・マップレイヤーのドラッグによるオーバーレイマップ
- ・カラースケールファイルの保存、読み込み
- ・すべてのマップに投影設定
- ・すべてのマップから XYZ 座標系を対話形式で再取り出し
- ・ポストマップ、階層ポストマップからデータファイルを抽出
- ・グリッドファイルの抽出、保存

● コンターマップ

- ・コンター間隔のカスタマイズあるいは自動化
- ・コンターレベル頻度および間隔の操作
- ・カラー、塗りつぶしパターンの適用
- ・コンターレベルプロパティの保存、読み込み
- ・カラースケール凡例の追加
- ・断層をカスタマイズしたライン形式で表示
- ・コンターを 3D DXF、XYZ TXT、3D SHP でエクスポート

● 3D ワイヤラインマップ

- ・カスタマイズあるいは自動化したカラーゾーンの適用
- ・定常の X、Y および Z ライン表示
- ・カスタマイズあるいは自動化した Z 値の表示

● サーフェスマップ

- ・カラー、照明、メッシュ、ベース、オーバーレイ調合の操作
- ・簡単なレイヤーの外部イメージ

● ポストマップ

- ・ポスト比例および固定サイズの記号
- ・データファイルからラベルを追加
- ・ポスト位置、ラベル、記号、回転角の定義
- ・位置の配置、列の始まり/終わりの定義
- ・階層ポストマップの階層の保存、読み込み
- ・階層ポストマップ凡例の作成
- ・ポストマップ上でマウスによる個々のラベル移動

● イメージマップ

- ・連続した固定カラーイメージマップの作成
- ・補間ピクセルによる滑らかなイメージ

● ベクトルマップ

- ・二つのグリッドファイルからベクトルマップを作成
- ・記号書式、カラー、頻度の定義
- ・任意のグリッド値に基づくベクトル記号カラー
- ・カラースケール、ベクトルスケール凡例表示
- ・データの最小値、最大値に基づく矢印長さ、ヘッド長さなど
- ・リニア、対数、平方根スケール法の操作

● 陰影起伏マップ

- ・照明位置角度操作
- ・グラディエント、陰影のための起伏パラメータ設定
- ・マッピングカラー数の指定、欠損データへのカラー指定

● ベースマップ

- ・ベースマップのインポートフォーマット
AN1, AN2, BLN, BMP, BNA, BW, DCM, DIC, DDF, DLG, DXF, E00, ECW, EMF, GIF, GSB, GSI, JPEG, JPG, LGO, LGS, MIF, PCX, PLT, PLY, PNG, PNM/PPM/PGM/PBM, RAS, RGB, RGBA, SHP, SID, SUN, TGA, TIF, TIFF, VTK, WMF, X および XIMG
- ・すべてのマップ要素に能率的かつ効果的にアクセス
- ・ライン、塗りつぶし、テキスト、記号属性を編集
- ・ベースマップのポリライン、ポリゴンの長さ、範囲を計算
- ・イメージの実際の国際座標系の指定
- ・国際座標系における地理参照イメージファイルのインポート

● グリッドユーティリティ

- ・グリッドノード編集では対話形式でノード編集
- ・グリッドの空白指定範囲
- ・グリッド体積、サーフェス面積、断面、残差計算
- ・スプラインスムーズユーティリティの使用
- ・グリッドをひとつのフォーマットから他のフォーマット変換
- ・複数のグリッドファイルをひとつのグリッドファイルに統合
- ・独自のフィルターを用いたフィルターグリッド
- ・たくさんグリッドファイルにおける数学的演算の実行
- ・最小値、最大値、統計などグリッドファイル情報の取得
- ・グリッドへの座標系割り当て、外部ファイルへの情報保存
- ・terrain modeling の使用、異なる積分の適用あるいは Fourier 解析やスペクトル解析の適用による一次または二次のデリバティブの採用などグリッドファイルへの微積分関数の適用
- ・グリッドファイルを開くフォーマット
ADF, AIG, AGR, AM, AN1, AN2, ASC, ASI, BIL, BIN, BIP, BMP, BSQ, BW, COL, CPS, CPS-3, DAT, DCM, DDF, DEM, DIC, DOS, DT7, ECW, ERS, FLD, FLT, GGF, GIF, GRD, GXF, HDF, HDR, IMG, INFO, JPEG, JPG, LAT, PCX, PNG, PNM/PPM/PGM/PBM, RAS, RAW, RGB, RGBA, RST, SID, STK, SUN, TGA, TIF, TIFF, VTK, X, XIMG, XYZ, ZMAP, ZYC, ZYCOR および *??.g
- ・以下の形式でグリッドファイルを保存
ADF, AGR, AIG, AM, ASC, BIL, BIN, BIP, BSQ, COL, DAT, DEM, ERS, FLD, FLT, GGF, GRD, GXF, HDF, IMG, LAT, RAW および VTK

● グリッド化

- ・グリッド化中の断層やブレイクラインの指定
- ・あらゆる方向へ最大 32,767 ノードのグリッド作成
- ・Kriging 法を含め 12 種類のグリッド化手法から選択
- ・不要データを除外する包括的データ除外フィルターの適用
- ・強力な複製データ解決技術の使用
- ・選択グリッド化手法の品質評価のための Cross Validate の使用
- ・カスタマイズしたバリオグラムモデルの作成
- ・グリッド統計およびパラメータのレポート作成
- ・ほとんどのグリッド化手法の異方向性および角度の適用
- ・二つの変数を持つユーザー指定の関数からグリッドを作成

● バリオグラム

- ・経験的バリオグラムやバリオグラムモデル双方の表示
- ・バリオグラム、自動共分散、自動相関など推定量タイプ指定
- ・12 種類のバリオグラムモデル要素の指定
- ・複数のバリオグラム要素を複合ネストモデルに結合
- ・選択した要素のパラメータ定義に Auto Fit 機能を使用
- ・記号、分散、個々のラグ表示 (バリオグラムのカスタマイズ)
- ・経験的バリオグラムのエクスポート

● ActiveX Automation

- ・スクリプトによる自動繰り返し作業
- ・Visual Basic、C++、Perl、ActiveX 自動互換性プログラム言語
- ・スクリプター、VB 互換スクリプトプログラム
- ・描画ツールでテキスト、ライン、矢印、曲線などが可能
- ・マップ要素の回転、移動、スケール、カラーリング
- ・アイテムのグループ化あるいは解除
- ・すべてのマップ要素を水平および鉛直に整列
- ・数学テキストシステムでスーパースクリプト、サブスクリプト、計算およびギリシャ語記号をサポート
- ・エリアや曲線編集に変形ツールを使用

● ワークシート

- ・インポートデータフォーマット
ACCDB, BLN, BNA, CSV, DAT, DBF, MDB, SLK, TXT, WKX, WRX, XLS, および XLSX
- ・データベースからデータを Surfer ワークシートにインポート
- ・データファイルサイズを最大 10 億行/列
- ・データ統計計算
- ・行のデータソート
- ・ユーザー定義あるいは内蔵数式を用いたデータ変換
- ・空間フィルターの適用
- ・ワークシート内の検索/置換
- ・データ座標系システムをダイレクトにワークシートに変換
- ・データに座標系システムを割り当て、外部ファイルに保存
- ・保存フォーマット
BLN, BNA, CSV, DAT, SLK, TXT, および XLS

● エクスポートフォーマット

- ・BLN, BMP, BNA, BW, CGM, 3D DXF, DXF, EMF, EPS, GIF, GSB, JPEG, JPG, KML, KMZ, MIF, PCX, PDF Raster, PDF Vector, PNG, PNM, RAS, RGB, RGBA, 3D SHP, SHP, SUN, TGA, TIF, TIFF, WMF, X, XIMG および XYZ TXT

無制限の投影機能! マップ投影機能をサポート! 表示したいマップを投影機能の無限なリストから選択可能。

データを残さない! 強化された高精度の機能を備え、大容量データセットや画像を取り扱う場合もメモリ不足を気にせず最も正確なマップを作成可能。32-bit 版もしくは 64-bit 版をインストールして Surfer の最高性能を得てください!

完全制御! 新しいプロパティ・マネージャーでプロット編集がより容易! マウスを数回クリックするだけでマップを完全にカスタマイズ。

描画機能の強化! 新スプラインカーブツールでプロットにスムーズに流れるようなポリラインを与えてコンターを再現したり、マップの詳細を強調。

優れた働き! 苦勞せずによりスマートに! 投影法を一度適用させると情報を将来活用できるように保存可能。

高度な能力! Grid Math が従来以上にパワフルに! 簡単に空白グリッドノードへ値を割り当てて複数のグリッドファイルを使用可能。

時間・労力を節約! Overlay Maps オプションを復活! 複数のマップを選択して 1 つのマップに結合。

全てのデータへアクセス! Surfer ファイルはあるけれどデータファイルやグリッドと連動していない? Surfer が情報の不足部分を抽出!

ダイナミックデジタル化! どのようなマップからでも X、Y 座標のみならずそのポイントの Z 値も抽出。

フレキシビリティの改良! ポストマップおよび階層ポストマップを完全にコントロール! プロットするデータ範囲を簡単に指定可能。

究極のデータ互換性! 全ての一般的なフォーマットのインポートとエクスポートが可能! 新たに Access® 2007 ACCDB のインポートとデータベースクエリーのサポート。またエクスポートファイル形式として新たに Google Earth™ の KML と KMZ をカバー。

簡単カスタマイズ! 新カスタマイズ機能でこれまで以上に簡単にコンターマップレベルのフォーマット可能。オプションは無制限です!

印象付け! マウスをクリックするだけで Surfer の豊富なカラースペクトルを簡単に反転。

最高のエクスポート! どのようなコンターマップでも XYZ データファイルにエクスポート。

反復作業不要! 最後に作成した 10 個のグリッド機能を自動的に保存、同じ関数を反復入力不用!

多彩な視覚化! グリッドファイルを開き簡単に識別、すべての空白ノードを編集可能!